



TECNOLOGÍA



El interés por los videojuegos crece en Colombia

Caracol | Septiembre 23 de 2011

Vote:

Promedio:

3 votos

[Opinar sobre esta nota](#)

[Recomendar](#) [Confirmar](#) [Twitter](#) 13



Iniciativas universitarias, nuevos programas académicos y plataformas especializadas fueron expuestas en el congreso Anigames 2011 en Bogotá, como una muestra de que la industria de animación y videojuegos está exigiendo visibilización en el país.

Ultimate Game Rank es una comunidad de videojugadores que pretende reunir tanto a los aficionados como a los profesionales para competir y realizar un ranking oficial de gamers colombianos, creando partidas y ganando retos. Disponible en la página <http://www.ultimategamerank.com/>, esta plataforma contempla cuatro consolas:

PC, Xbox 360, Wii y Play Station 3 y está ganando adeptos en el país.

Por otra parte, instituciones como el Servicio Nacional de Aprendizaje (Sena) o la Universidad Javeriana tienen estudiantes que a través de iniciativas como Tecnoparque o Takina están desarrollando sus propios videojuegos. Software como Unity y Java Script son usados como herramientas de creación.

Saúl Martínez, egresado de Ingeniería de Sistemas de la U. Javeriana, evidenció durante Anigames 2011 el trabajo de seis meses en un videojuego inspirado en el 'Bogotazo' y en otro llamado 'Operación Cangrejo', cuya intención es informar sobre el fundador de la institución educativa. Así mismo, Darwin Cuellar, estudiante de desarrollo de videojuegos del Sena, expuso un juego de un borracho, que crea conciencia sobre el consumo del alcohol. Por su parte, David Arévalo ha estado desarrollando a través de Flash una herramienta educativa, basada en el juego de mesa Escaleras y Serpientes, con la intención de reforzar las competencias que son evaluadas por el Icfes. Todas estas iniciativas se han generado en las aulas y las expectativas de sus desarrolladores coinciden en el hecho de perfeccionarlas y distribuirlas en el país.

Ese interés por los videojuegos se ha reflejado en la creación de programas académicos especializados en el tema. Ese es el caso de Creación y Modelado de Videojuegos, que fue introducido recientemente al país por la Fundación Tecnológica La Salle College International; y Animación y Posproducción Audiovisual, de la Fundación Universitaria del Área Andina.

Anigames Expo 2011, que finaliza este sábado 24 de septiembre en Bogotá, es un congreso que ha tenido como objetivo ayudar al desarrollo económico de esta industria en América Latina, así como comprender su visión de futuro y sus novedades.

Servicios

Compartir



Y también:

- El interés por los videojuegos crece en Colombia
- El interés por los videojuegos crece en Colombia

Publicidad

LO QUE HAY QUE OIR

LO MAS OIDO

LO MAS LEIDO

[VER LISTADO](#)

- 10:36 Esta es la habitación donde está recluso Samuel Moreno
- 06:42 Murió en confusas circunstancias el actor Fernando Peñuela
- 12:41 Corzo se disculpó por Twitter y anunció que no usará el subsidio de gasolina
- 10:20 Wilder Medina fue suspendido por un año en el fútbol colombiano
- 07:09 Corzo vuelve a pedir excusas por sus declaraciones sobre el gasto de altos dignatarios
- 09:21 Héctor Riveros se va de la campaña de Enrique Peñalosa por llegada de JJ Rendón
- 10:20 Con tripleta de Messi, Barcelona goleó 5-0 Atlético de Madrid

Publicidad