

Un gran invento hecho por Javerianos... un robot diseñado contra minas antipersonas

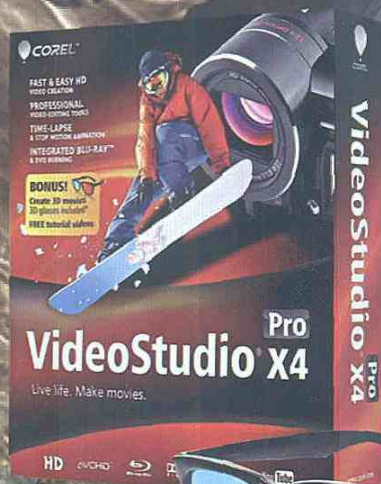
El grupo de investigación de Sistemas Inteligentes, Robótica y Percepción (SIRP) de la Facultad de Electrónica de la Universidad Javeriana, desarrolló el proyecto Arcadio, un robot capaz de detectar y extraer en terreno de alto riesgo minas antipersonas. Este primer robot colombiano busca aportar una solución para que el proceso de desminado humanitario pueda llevarse a cabo de una manera más viable y con menos riesgo.

Este proyecto es un modelo que se trabajó a nivel universitario y académico, es concebido y realizado en Colombia.

Organismos internacionales como la Organización de Naciones Unidas, ONU, y United for Colombia, a través de su Embajador el cantante colombiano Juanes, han manifestado su preocupación y búsqueda de soluciones para este flagelo que deja miles de afectados en Colombia. A esta iniciativa, se suma ahora la Pontificia Universidad Javeriana con sus investigaciones sobre robótica en lugares de alto riesgo con la elaboración de un robot capaz de detectar estos artefactos que tanto afectan a nuestro país.



Pontificia Universidad
JAVERIANA
Bogotá



Corel con su nuevo software Corel® VideoStudio® Pro X4 ofrece más eficacia y simplicidad

Corel con su nueva versión de software de edición de vídeo, permite a los usuarios de todos los niveles crear y compartir vídeos de calidad profesional. Cuenta con una excelente velocidad de procesamiento y opciones sencillas para producir películas. VideoStudio Pro X4 combina eficacia y simplicidad para eliminar las barreras de la edición. Este completo software de edición de vídeo HD, grabación de DVDs y creación de Blu-ray™ permite a usuarios de todos los niveles dar rienda suelta a su creatividad rápida y fácilmente.

Como crean a las heroínas de Final Fantasy?

Independientemente a la problemática, estrés y tropiezos que puedan generar las heroínas dentro de cualquier juego es claro que estos personajes son piezas claves para el mismo. Es por esto que su elaboración requiere de una gran dedicación en todo lo que a producción se refiere... en Final Fantasy XIII en Square Enix el encargado de esta labor fue Motomu Toriyama quien concedió una entrevista a Famitsu en donde el tema principal fue del proceso de elaboración y nacimiento de estas heroínas en el mundo de los videojuegos.

Motomu Toriyama nos cuenta que cuando él diseña un personaje femenino lo más importante son sus valores y su personalidad, al crear heroínas se deben crear siempre mujeres fuertes que reflejen carácter y con perfecta adaptabilidad al guión del juego, no solo en el drama sino también en las batallas.

