



Pontificia Universidad
JAVERIANA

RESOLUCIÓN N° 754

Maestría en Desarrollo de Videojuegos Asistido por IA -Seccional Cali

EL RECTOR DE LA PONTIFICIA UNIVERSIDAD JAVERIANA


CONSIDERANDO:

- 1°. – Que la Facultad de Ingeniería y Ciencias de la Seccional de Cali, con la aprobación de su Consejo de Facultad, ha preparado el proyecto de creación del programa de Maestría en Desarrollo de Videojuegos Asistido por IA, y lo ha sometido a la consideración de la Vicerrectoría Académica de dicha Seccional;
- 2°. - Que de acuerdo con el Reglamento Orgánico de la Seccional, este Programa fue llevado a la consideración del Consejo Académico, en el cual recibió concepto favorable;
- 3°. – Que en cumplimiento de lo prescrito por los Estatutos de la Universidad (No 147, h) el Consejo Directivo de la Seccional, por Acuerdo 156/2025 del 12 de diciembre de 2025, recomendó presentar este programa al Rector de la Universidad, lo cual se hizo por medio de carta calendada el 12 de diciembre de 2025, suscrita por el Señor Rector de la Seccional de Cali;
- 4°. – Que es función del Rector de la Universidad aprobar, de conformidad con los criterios establecidos por la Universidad, los programas académicos de la Seccional que conduzcan a la obtención de títulos académicos (Estatutos N° 120, w);

RESUELVE:

ARTÍCULO PRIMERO. - Aprobar el programa de Maestría en Desarrollo de Videojuegos Asistido por IA, que ha presentado la Seccional de Cali, que otorgará el título de Magíster o Magistra en Desarrollo de Videojuegos Asistido por IA, y quedará adscrito a la Facultad de Ingeniería y Ciencias.

Dado en Bogotá, D.C., 26 de enero de 2026.


LUIS FERNANDO MÚNERA CONGOTE, S.J.
Rector


JAIRO H. CIFUENTES MADRID
Secretario General